

## CCcam EMULATOR-ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΚΑΙ ΡΥΘΜΙΣΗ (CCcam v. 2.04)

### Δ Η Λ Ω Σ Η

**Ο οδηγός αυτός συντάχτηκε για καθαρά εκπαιδευτικούς και πειραματικούς λόγους. Υπενθυμίζεται ότι το μοίρασμα καρτών εκτός οικιακού δικτύου ΕΙΝΑΙ ΠΑΡΑΝΟΜΟ ΚΑΙ ΔΙΩΚΕΤΑΙ ΑΠΟ ΤΟΝ ΝΟΜΟ**

Ο οδηγός αυτός στηρίχτηκε κατά βάση στα πιο κάτω posts τα οποία εμπλουτίστηκαν κυρίως με τα βήματα που δεν «φαίνονταν καθαρά»(ή που εγώ δεν διέκρινα) κατά τη διαδικασία ρύθμισης του CCcam Emulator.

<http://www.eurocardsharing.com/showthread.php?t=22314>

<http://www.eurocardsharing.com/showthread.php?t=21342>

<http://www.eurocardsharing.com/showthread.php?t=5279&highlight=cccam+shares>

**Δεν διεκδικώ κανενός είδους αυθεντία ή προχωρημένες γνώσεις Linux.** Η λογική μου ήταν να δώσω τις γνώσεις που απέκτησα στις εκατοντάδες ώρες διαβάσματος και αναζητήσεων, ώστε μη χρειαστεί να ψάχνει κάποιος τόσες πολλές ώρες για να στήσει κάτι που τελικά είναι αρκετά απλό αν το ακολουθήσεις «κατά γράμμα»

### Τι είναι το CCcam

Το cccam είναι emulator το οποίο μπορεί να διαβάσει κάρτες, αλλά και να κάνει cardsharing (διαδικτυακό μοίρασμα καρτών). Είναι εξελίξιμο, ευέλικτο και μπορεί να συνεργαστεί σχεδόν με όλα τα άλλα emulators. Ένα μεγάλο προσόν του cccam είναι ότι είναι εύκολο στην εγκατάστασή του στον δέκτη μας και δεν απαιτεί πολλές γνώσεις για να γίνει ένα απλό σετάρισμα, και να αρχίσουμε το sharing.

### Εγκατάσταση Cccam

Αρχικά πρέπει να εγκαταστήσουμε το cccam emulator, καθώς και το απαραίτητο αρχείο για την ρύθμιση του cccam.cfg. Ανάλογα με το image που έχουμε στον δέκτη, βρίσκουμε το cccam (συνήθως στο blue panel) και πατάμε setup. Κατόπιν εγκαθιστούμε και το cccam.cfg, το οποίο βρίσκεται επίσης στο blue panel. Όταν έχουμε εγκαταστήσει επιτυχώς τα δυο αυτά αρχεία, πηγαίνουμε και κάνουμε έναρξη του cccam emulator.

*Σημείωση: Όταν κάνουμε κάποια αλλαγή στο cccam.cfg και πατάμε save, δεν χρειάζεται restart, διότι το κάνει αυτόματα από μόνο του.*

### Άνοιγμα πόρτας στο ρούτερ

Για να γίνει εφικτό το card sharing μέσω cccam πρέπει να ανοίξουμε στο router μας μια πόρτα (η 12000 είναι η default του cccam), η οποία **θα πρέπει να ανοιχτεί για τη συγκεκριμένη i.p. του dreambox** (π.χ. 192.168.1.12) και να είναι TCP/UDP. Απαραίτητη προϋπόθεση είναι η i.p. του dreambox να είναι πάντα σταθερή. Γι' αυτό στις ρυθμίσεις του DreamBox στην ενότητα δίκτυο, απενεργοποιούμε το DHCP (έτσι έχουμε static ip).

Κάθε router έχει και διαφορετικό τρόπο στο άνοιγμα πόρτας. Γι' αυτό συμβουλευτείτε τον οδηγό του router σας. Συνήθως υπάρχει η επιλογή virtual servers ή nat ή port triggering ή port forward. Μπορούμε να βρούμε λεπτομέρειες για το συγκεκριμένο ρούτερ που έχουμε και πληροφορίες για τη διαδικασία εδώ:

[www.portforward.com](http://www.portforward.com)

επιλέγουμε «router» ψάχνουμε τον τύπο και το μοντέλο που έχουμε.

Στη συνέχεια μας ρωτάει για ποιο πρόγραμμα θέλουμε να ανοίξουμε την πόρτα. Επιλέγουμε DynGate.

Μας ζητείται η static ip του DreamBox την οποία και συμπληρώνουμε επιλέγοντας ένα πενταψήφιο νούμερο, (default port η 12000) **ΠΡΟΣΟΧΗ!!** μη κλικάρετε την αυτόματη ανεύρεση ip

Ακολουθούμε τις οδηγίες και ανοίγουμε την πόρτα που επιλέξαμε για το ip του dreambox μας σαν TCP/UDP.

Στη συνέχεια ορίζουμε ένα host name (π.χ. mitsaras.dyndns.org, ή mitsaras.no-ip κ.λ.π.) το οποίο ρυθμίζουμε να κάνει update, είτε στο router, αν δίνεται αυτή η επιλογή, είτε στο inadyn plugin του δέκτη, είτε στο pc με κάποιο free πρόγραμμα των εταιρειών (π.χ. dyndns updater κ.λ.π.).

**Το συγκεκριμένο DNS θα πρέπει στη συνέχεια να το δημιουργήσουμε και μέσω Internet στο [www.dyndns.com](http://www.dyndns.com). Βλέπε στη συνέχεια «Δημιουργία DNS»**

## FTP με το DreamBox

Αφού έχουμε εγκαταστήσει επιτυχώς το emulator στον δέκτη, όσο και τη σύνδεση με το router, τώρα πρέπει να αρχίσουμε τις ρυθμίσεις έτσι ώστε να γίνει το card sharing. Απαραίτητα να έχουμε κάποιο πρόγραμμα ftp (π.χ. το **Dreambox Control Center** ή DCC, το οποίο είναι πολύ εύκολο στην χρήση) και να έχουμε κάνει δίκτυο το pc με τον δέκτη, είτε απ' ευθείας, είτε μέσω router (προτείνεται μέσω router).

## Δημιουργία DNS

πάμε στο [www.dyndns.com](http://www.dyndns.com)

φτιάχνουμε ένα νέο account (χρησιμοποιώντας ως username τη λέξη που θέλουμε να εμφανίζεται πριν από το dyndns.org, π.χ. **myname.dyndns.org**).

Στη συνέχεια δίνουμε **την ip address του DreamBox μας** και είμαστε έτοιμοι.

*(αν δεν δώσουμε την ip του δέκτη μας θα βλέπουμε τους άλλους αλλά δεν θα μας βλέπουν εκείνοι)*

Τέλος ελέγχουμε επιλέγοντας **accounts/My Host** τα στοιχεία του DNS που δημιουργήσαμε.

## Ρυθμίσεις του Cccam.cfg

Με το ftp πρόγραμμα (DCC κατά προτίμηση) μπαίνουμε στα αρχεία του linux δέκτη μας. Στο φάκελο **var/etc** βρίσκουμε το αρχείο cccam.cfg. *Για ασφάλεια το αντιγράφουμε στο computer μας σε κάποιο συγκεκριμένο φάκελο.* Κάνουμε δεξί κλικ (στο αρχείο που βρίσκεται στον υπολογιστή μας όχι στο αρχείο του DreamBox) επιλέγουμε edit, και έτσι ανοίγουν τα περιεχόμενα του, όπου υπάρχει ένα μεγάλο κείμενο που εξηγεί στα αγγλικά πως δουλεύει το cccam. *(αν δεν χρησιμοποιούμε το DCC αλλά κάποιο άλλο πρόγραμμα ανοίγουμε το αρχείο με Wordpad)* Για να μην μπερδευόμαστε σβήνουμε όλα τα περιεχόμενα και ξεκινάμε την σύνταξη του αρχείου αυτού. Όταν τελειώσουμε με την σύνταξη του αρχείου το μεταφέρουμε στο D/B (επιλέγοντας overwrite για το παλιό αρχείο).

Σύσταση: κρατάτε πάντα ένα αντίγραφο του αρχείου που θα αντικαταστήσετε. Ποτέ δεν ξέρετε τι θα προκύψει ;-)

Οι γραμμές που είναι απαραίτητες προκειμένου να μπορούμε να συνδεθούμε σε άλλους peers και αυτοί να συνδεθούν σε εμάς, είναι δυο :

1) η C line και

2) η F line.

Η σύνταξή τους παρουσιάζεται αναλυτικά στη συνέχεια

### 1) C Line (CONNECT LINE)

Η γραμμή αυτή όπως λέει και το όνομα της είναι η γραμμή που μας ενώνει με κάποιον server για να γίνουμε clients (δηλαδή πελάτες σε κάποιον server ).

**Σημειώστε ότι: Η C line που βάζουμε στο δικό μας cccam.cfg είναι αυτή που μας έχει στείλει ο άλλος peer.**

**Αντίστοιχη C Line στέλνουμε και εμείς σ' αυτόν.** Μπορούμε να βάλουμε πολλές τέτοιες γραμμές (μία για κάθε peer). **Απαραίτητη προϋπόθεση:** Η C Line να είναι διαφορετική για κάθε peer.

Πως συντάσσουμε αυτήν την γραμμή;

Δείτε ένα παράδειγμα **της γραμμής που θα στείλουμε:**

**C: hostname port user pass**

- Στο **hostname** βάζουμε το dns **που έχουμε ανοίξει** (στο [www.dyndns.com](http://www.dyndns.com)) να κάνει update την ip του συστήματος, όποτε σε περίπτωση αλλαγής της, ή αν δεν έχουμε static i.p. στο σύστημα μας, να μας βλέπουν πάντα οι servers.
- Στο **port** γράφουμε την πόρτα που ανοίξαμε (π.χ. 12000).
- Στο **user** και **pass** γράφουμε είτε γράμματα, είτε νούμερα, **διαφορετικά** για κάθε peer.

Στη γραμμή που μας έστειλε ο peer μας, θα πρέπει να προστεθούν **no { 0:0:3 }**

**C: hostname(δικό του) port(δικό του) user(δικό του) pass(δικό του) no { 0:0:3 }**

- Η επιλογή **no** ενεργοποιεί την γραμμή, έτσι ώστε να μπορούμε να την ρυθμίσουμε για να βλέπουμε τις κάρτες του peer μέχρι κάποιο **hop** *βλ. Λεπτομέρεια 1*, είτε να αποκλείσουμε κάποιον provider, είτε να λαμβάνουμε κάποιον provider έως κάποιο hop.  
Αν βάλουμε την *c line* χωρίς το **no**, τότε λαμβάνουμε όλες τις κάρτες από τον server του, ανεξάρτητα από hop. Αυτό **δεν προτείνεται**, γιατί παίρνουμε πολλές κάρτες, με αποτέλεσμα ο server μας να γίνει αργός και να κολλάει. Άλλωστε οι κάρτες που λαμβάνουμε (σε ποιότητα) είναι καλές για τηλεθέαση το πολύ μέχρι hop3.
- Στο παράδειγμα **{ 0:0:3 }** βλέπουμε τις κάρτες το πολύ μέχρι hop3.

**Λεπτομέρεια 1:** Τι σημαίνει **hop1 hop2** κ.λπ. Στο πιο κάτω σχήμα φαίνονται 4 DreamBoxes συνδεδεμένα μεταξύ τους με τη διαδικασία που περιγράφουμε. Το Dbox1 είναι συνδεδεμένο απευθείας με το Dbox2 (**1hop** απόσταση) ενώ το Dbox3 είναι συνδεδεμένο με το Dbox1 μέσω του Dbox2 (**2hop** απόσταση) κλπ.

```
Dbox1 <-----> Dbox2 <-----> Dbox3 <-----> Dbox4
^-----1 hop-----^
^-----2 hops-----^
^-----3 hops-----^
```

**Λεπτομέρεια 2:** Όσο περισσότερους peers έχουμε **τόσο πιο αργός γίνεται ο server μας**. Προτείνουμε, αν παρατηρήτε μεγάλη καθυστέρηση, να «κατεβάσετε» τα hop που παίρνετε από τους peers σας στο 2 δηλαδή **{ 0:0:2 }** Με τον τρόπο αυτό θα έχετε μεν λιγότερες κάρτες (και λιγότερα shares φυσικά) αλλά θα έρχονται στο DB σας χωρίς καθυστέρηση. Προσοχή ο μέγιστος αριθμός από shares που μπορείτε να έχετε στο server σας είναι **2500** (τις πληροφορίες αυτές τις βλέπουμε από τον explorer δίνοντας την ip του DB και την πόρτα που έχουμε ορίσει για web Info. Βλέπε πιο κάτω **WEB INFO**).

**Λεπτομέρεια 3:** Με την C Line στο CCcam.cfg στο Dreambox μας μπορούμε επίσης να μπλοκάρουμε τις fake κάρτες που λαμβάνουμε καθώς και παλιές κάρτες που δεν χρησιμοποιούνται πλέον. Έτσι θα μειωθούν οι κάρτες μας, ο server μας θα τρέχει πιο γρήγορα και επίσης με αυτόν τον τρόπο θα σταματήσουμε να δίνουμε αυτές τις κάρτες και στους clients που έχουμε. Βλ. Περισσότερα στο: <http://www.eurocardsharing.com/showthread.php?t=22314>

## 2) F Line ( FRIENDS LINE )

Η γραμμή αυτή **δίνει σε κάποιον peer την δυνατότητα να βλέπει τον server μας και την κάρτα μας**, (αν έχουμε βέβαια). Ένα παράδειγμα για το πως την συμπληρώνουμε είναι αυτό:

**F: user1 pass1 3 0 0 { 0:0:3 } { } { } hostname**

Όπου **user1 και pass1** είναι **αυτά που στείλαμε** εμείς στον peer (με την δικιά μας C Line).

**Το πρώτο νούμερο** μετά από αυτά υποδηλώνει πόσο μακριά μπορεί αυτός ο peer να βλέπει τις κάρτες πέρα από τον δικό μας δέκτη (δηλαδή μέχρι ποιο hop. Στο παράδειγμα μας μέχρι hop3).

Αν κανουμε την F line έτσι:

**F: user1 pass1 3 0 1 { 0:0:0 } { } { } hostname**

τότε δίνουμε στον peer αυτόν, τη δυνατότητα να κάνει update την κάρτα μας. Αυτό δεν πρέπει να γίνεται, γιατί φαίνεται ο αριθμός της κάρτας μας και εκτός αυτού έχουμε πολύ traffic, με αποτέλεσμα να γίνει αργός ο server μας. Αυτό όμως προτείνεται σε περιπτώσεις που υπάρχουν πολλοί peers στον server μας και το δίνουμε μόνο σε κάποιο φιλικό μας πρόσωπο.

**Με το { } { } hostname** ( **εδώ γράφουμε το dns του peer και όχι το δικό μας** ) κάνουμε ένα είδος ταυτοποίησης της i.p. του peer, **καλό είναι να γίνεται πάντα**.

Από την **F line** μπορούμε να μην δώσουμε κάποια κάρτα που έχουμε ή να την δώσουμε μέχρι κάποιο hop. Π.χ. αν θέλουμε να μην δίνουμε σε κάποιο peer τον provider «nova» βάζουμε αυτό:

**F: user1 pass1 3 0 1 { 0:0:3, 0604:000000:0 } { } { } hostname**

Δηλαδή με λίγα λόγια έχουμε πολλές επιλογές για κάθε peer ξεχωριστά.

## WEB INFO Πληροφορίες για τον Server μας τους Clients κ.λπ.

Το CCcam μας δίνει την δυνατότητα μέσω κάποιου web server να μπορούμε να παρακολουθούμε την κατάσταση του emulator και τις συνδέσεις του. Εξ ορισμού ο server δουλεύει στην πόρτα 16001 (η οποία **πρέπει να έχει ανοιχτεί στο router μας για την ι.π. του δέκτη μας** σε μορφή TCP/UDP). Στην σύνδεση μέσω Browser μην ξεχάσετε να γράψετε το πρωτόκολλο:

**[http://ip\\_του\\_δεκτη:16001](http://ip_του_δεκτη:16001). (στην περίπτωση μου <http://192.168.1.12:16001>)**

Στον Webserver μπορείτε να παρακολουθείτε τους ενεργούς (Active) Clients, Clients, και την κατάσταση του server κ. λ. π.

**Για να έχουμε telnet (απομακρυσμένη διαχείριση) για το cccam πρέπει να ανοίξουμε την πόρτα 16000 στο router.**

## Ρυθμίσεις στο cccam.cfg

Για να ενεργοποιήσουμε τόσο το web info, όσο και το telnet info βάζουμε τις ακόλουθες ρυθμίσεις στο cccam. cfg :

**SERVER LISTEN PORT : 12000** (ή όποια άλλη έχουμε δηλώσει στο ρούτερ)

**INFO LISTEN PORT : 16000**

**HTML INFO LISTEN PORT : 16001**

**ALLOW TELNETINFO: yes**

**ALLOW WEBINFO: yes**

**TELNETINFO LISTEN PORT : 16000**

**WEBINFO LISTEN PORT : 16001**

**ZAP OSD TIME : 3**

**OSD USERNAME : root** (ή όποιο άλλο έχουμε δηλώσει στο Dreambox)

**OSD PASSWORD : dreambox** (ή όποιο άλλο έχουμε δηλώσει στο Dreambox)

**WEBINFO USERNAME : xxxxx**

**WEBINFO PASSWORD : xxxxx**

**TELNETINFO USERNAME : xxxxx**

**TELNETINFO PASSWORD : xxxxx**

**Καλο είναι να έχουμε usernames και passwords, για να μην μπορεί κάποιος άλλος να μπει στον server μας.**

**Τέλος βάζουμε και τις ακόλουθες γραμμές:**

**MINI OSD : yes**

**DEBUG : yes**

**DISABLE EMM : yes (ΠΡΟΣΟΧΗ: Αν έχουμε κάποια κάρτα βάζουμε no)**

**EXTRA EMM LEVEL : yes**

**SOFTKEY FILE : /var/keys/SoftCam. Key\**

**CAID PRIO FILE : /var/etc/CCcam.prio**

**AUTOROLL FILE : /var/keys/AutoRoll. Key**

**STATIC CW FILE : /var/keys/constant. cw**

**CAID IGNORE FILE : /var/keys/CCcam. ignore**

**LOG WARNINGS : /tmp/warnings. txt**

Αν έχουν γίνει όλα αυτά κανονικά σίγουρα δεν θα έχετε πρόβλημα. Τον οδηγό αυτό τον έχει γράψει αρχικά ο greg-cccam και τον έχει εμπλουτίσει ο PetSat.